**Ejercicio**

1. **Explique en sus palabras cómo el mecanismo de “Listener” usado en Swing para permitir que el programa maneje los eventos clic en los botones.**

La función Listerner está pendiente a la acción que pueda hacer un botón ya sea por darle click o presionando enter. El uso de esta herramienta sirve para desarrollar problemas de interfaz gráfica.